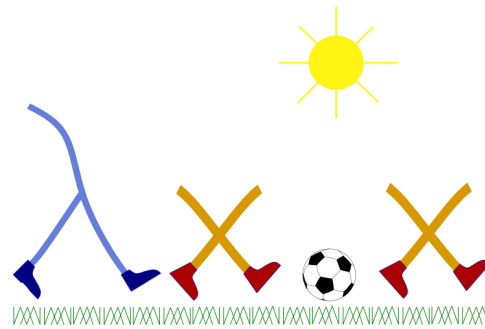


Funktionales Programmieren für Lehramtsstudierende

Ort, Zeit, Dozent

DATUM: 10.3.2020-19.3.2020
ZEIT: 9:00-16:00 Uhr
ORT: PC-Pool „Praktikum 1“,
Mathematik-Gebäude
DOZENT: Dr. habil. Nicolas Neuß



Zielgruppe

Dieses Blockpraktikum richtet sich an Lehramtsstudierende der Mathematik, der Naturwissenschaften und der Informatik. Programmierkenntnisse sind nicht notwendig, es sollte aber ein ausgeprägter Wunsch vorhanden sein, die eigenen Programmierfähigkeiten zu erweitern.

Ziel und Inhalt

Im Kurs wird die funktionale Modellierung sowie die funktionale Programmierung mit Hilfe der Programmiersprache Racket/Scheme gelehrt. Dabei orientieren wir uns an Konzepten, die im Rahmen des TeachScheme- und des Bootstrap-Projekts entwickelt wurden (siehe [1,2,3]). Unter anderem beinhaltet dies das konsequente Verwenden sogenannter *design recipes* sowie die Anpassung der Sprache an den Wissensstand der Lernenden.

- [1] M. Felleisen et al: How to Design Programs
- [2] G. Lorenz: Funktionale Modellierung und Rekursion
- [3] H. Klaeren, M. Sperber: Die Macht der Abstraktion

Anmeldung

Ich bitte um möglichst frühzeitige Anmeldung per Email an mich (neuss@math.fau.de).

Hinweis

In der auf mein Praktikum folgenden Märzwoche gibt es ein weiteres von mir organisiertes Praktikum, dass sich ebenfalls vor allem an Lehramtsstudierende richtet und in dem auch die Programmiersprache Racket verwendet wird:

TITEL: Internet der Dinge: Eine praktische Annäherung
DATUM: 24.3.2020-25.3.2020
ZEIT: 9:00-17:00 Uhr
ORT: PC-Pool „Praktikum 1“, Mathematik-Gebäude
DOZENTEN: Daniel Brunner, Stephan Brunner

Diese Veranstaltung kann unabhängig von meinem Blockpraktikum besucht werden. Für Details beachten Sie die separate Ankündigung.