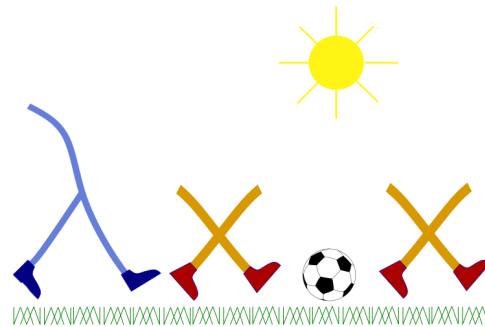


# Funktionales Programmieren für Lehramtsstudierende

## Ort, Zeit, Dozent

DATUM: 8.4.2024-12.4.2024  
ZEIT: 9:00-16:00 Uhr (mit Mittagspause)  
ORT: PC-Pool „Praktikum 1“,  
Mathematik-Gebäude  
DOZENT: Dr. habil. Nicolas Neuß



## Zielgruppe

Dieses Blockpraktikum richtet sich an Lehramtsstudierende der Mathematik, der Naturwissenschaften und der Informatik. Programmierkenntnisse sind nicht notwendig, es sollte aber ein ausgeprägter Wunsch vorhanden sein, die eigenen Programmierfähigkeiten zu erweitern.

## Ziel und Inhalt

Im Kurs wird die funktionale Modellierung sowie die funktionale Programmierung mit Hilfe der Programmiersprache Racket/Scheme gelehrt. Dabei orientieren wir uns an Konzepten, die im Rahmen des TeachScheme- und des Bootstrap-Projekts entwickelt wurden (siehe [1,2,3]). Unter anderem beinhaltet dies das konsequente Verwenden sogenannter *design recipes* sowie die Anpassung der Sprache an den Wissensstand der Lernenden.

- [1] M. Felleisen et al: How to Design Programs
- [2] G. Lorenz: Funktionale Modellierung und Rekursion
- [3] H. Klaeren, M. Sperber: Schreibe Dein Programm

## Anmeldung

Bitte melden Sie sich per Email bei mir ([neuss@math.fau.de](mailto:neuss@math.fau.de)) an.